

IDENTI-TOUCH[®]

PRODOTTO BIOMETRICO **Viro**[®]
CON LETTORE DI IMPRONTE DIGITALI

Viro[®] BIOMETRIC PRODUCT
WITH FINGERPRINT READER

MANUALE D'USO (pag. 1-14)

USER MANUAL (pages 15-28)

Viro[®]

SOMMARIO

1. PER INIZIARE.....	3
2. CONOSCERE IL VOSTRO SISTEMA IDENTI-TOUCH [®]	3
3. PROGRAMMARE UNA NUOVA IMPRONTA DIGITALE.....	6
3.1 SELEZIONARE LA POSIZIONE DI MEMORIA	6
3.2 MEMORIZZARE UNA IMPRONTA (NON MASTER).....	7
3.3 MEMORIZZARE UNA IMPRONTA MASTER	8
3.4 ALCUNI SUGGERIMENTI	8
4. CANCELLARE UNA IMPRONTA DIGITALE ESISTENTE	9
4.1 SELEZIONARE LA POSIZIONE DI MEMORIA	9
4.2 CANCELLARE LA POSIZIONE DI MEMORIA	9
5. RICONOSCIMENTO DELLE IMPRONTE DIGITALI MEMORIZZATE.....	10
6. SEGNALAZIONE DI BATTERIE SCARICHE.....	10
7. ALIMENTAZIONE DI EMERGENZA.....	11
8. CHIAVE MECCANICA DI EMERGENZA.....	11
9. UTILIZZARE IL VOSTRO ARMADIO/CASSAFORTE IDENTI-TOUCH [®]	12
APPENDICE	13
A. APPLICAZIONE DELL'APPOGGIO CANNA* (SE NON APPLICATO)	13
B. STAZIONE METEO DIGITALE CON BAROMETRO E CALENDARIO LUNARE*	13
C. LUCE INTERNA PER TESORETTO.....	13

Grazie per avere scelto un prodotto biometrico Viro.

Questo articolo integra un sofisticato sistema di riconoscimento biometrico basato sull'impronta digitale.

Com'è noto, le impronte digitali costituiscono una caratteristica somatica che risulta unica ed irripetibile per ciascun singolo individuo, anche nel caso di stretta parentela genetica come, ad esempio, per i gemelli.

Le impronte digitali, inoltre, rimangono immutate durante tutta la vita dell'individuo stesso e per questi motivi rappresentano il mezzo di identificazione per eccellenza, universalmente riconosciuto in tutti i paesi del mondo.

Questo sistema di riconoscimento delle impronte digitali si basa su particolarità dell'impronta (minuzie) anziché sulla sua immagine. Il sistema cioè elabora l'immagine dell'impronta estraendone le caratteristiche uniche quali, ad esempio, inizio, fine e biforcazione delle linee che la compongono e calcolando la loro posizione reciproca (Figura 1).

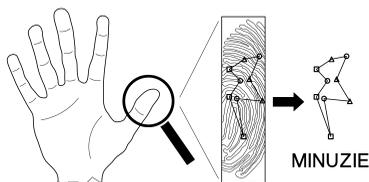


Figura 1:

l'impronta viene identificata dalla posizione reciproca dei punti dove essa ha delle particolarità (minuzie). Questa tecnica consente di tollerare alterazioni quali piccole ferite sul polpastrello e di mantenere la massima privacy sulla immagine dell'impronta.

Utilizzando le minuzie al posto delle immagini, oltre a ridurre al minimo il tempo di elaborazione per il riconoscimento, si ottengono i seguenti vantaggi fondamentali:

- Il sistema è in grado di **tollerare le alterazioni fisiologiche dell'impronta**, quali, ad esempio, piccoli tagli o abrasioni. E' infatti molto difficile che queste alterazioni vadano a coprire un numero di minuzie tale da rendere l'impronta irricognoscibile. Si ricorda inoltre che, in ogni caso, con la guarigione della ferita l'impronta si riformerà esattamente come era anteriormente ad essa.
- Il sistema è in grado di **tollerare piccoli spostamenti del dito sul lettore** rispetto alla posizione originale, in quanto non varia la posizione reciproca delle minuzie.
- Attraverso le minuzie non è possibile risalire all'immagine completa dell'impronta che le ha generate, garantendo quindi la segretezza della caratteristica somatica **in linea con le prescrizioni della legge sulla privacy**.

Grazie a questa tecnologia avete scelto il massimo della sicurezza e della comodità, in quanto nessuno oltre a voi, e a coloro che avrete autorizzato, potrà essere riconosciuto e in più non avrete né codici da ricordare (soprattutto se doveste aprire con urgenza l'armadio/cassaforte) né chiavi da portare con voi e da proteggere da duplicazioni non autorizzate... perché nessuno potrà duplicare la vostra mano!

1. Per iniziare

Il sistema elettronico **IDENTI-TOUCH**[®] è alimentato da 4 pile stilo alcaline formato AA LR6 da 1,5V ciascuna. Per la massima durata di funzionamento sono consigliate pile alcaline come, ad esempio, le pile ViroTronic.

Le pile sono alloggiare in un compartimento sul lato interno dello sportello. Per prima cosa inserite le 4 pile rispettando la polarità indicata sul porta batterie. Non appena avrete inserito tutte e quattro le pile, il sistema elettronico effettuerà una auto-diagnosi ed emetterà tre brevi toni acustici.

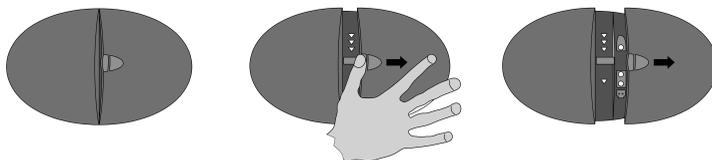
ATTENZIONE: Se avete acquistato un armadio di sicurezza questo deve essere solidamente ancorato alla parete retrostante utilizzando viti di fissaggio di dimensioni e resistenza opportune, sfruttando gli appositi fori.

2. Conoscere il vostro sistema IDENTI-TOUCH[®]

Il lettore per l'impronta digitale è una parte delicata del vostro armadio/cassaforte e potrebbe essere danneggiato da urti violenti, graffi con oggetti appuntiti e forti scariche elettriche.

L'esclusivo design di **IDENTI-TOUCH**[®] fornisce una eccezionale protezione del lettore grazie allo sportellino scorrevole che può essere mantenuto chiuso quando il prodotto non è in uso. Se però doveste lasciare lo sportellino aperto, per dimenticanza o per preferenze estetiche, non dovrete assolutamente preoccuparvi, in quanto il design del dispositivo fornisce di per sé una efficace protezione da urti e graffi.

Per accedere al lettore è necessario aprire lo sportellino facendolo scorrere verso destra fino al primo scatto. A tal fine è possibile aiutarsi con l'apposito punto di presa (Figura 2).



POSIZIONE DI RIPOSO
(SENSORE CHIUSO)

POSIZIONE DI LETTURA
(APERTO AL 1°SCATTO)

POSIZIONE DI PROGRAMMAZIONE
(APERTO AL 2°SCATTO)

Figura 2: apertura dello sportello di protezione per accedere al lettore (primo scatto) e al vano dei comandi di programmazione (secondo scatto).

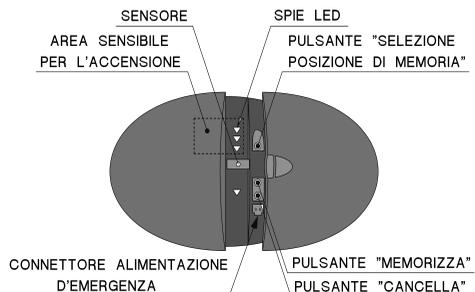


Figura 3: descrizione dei comandi

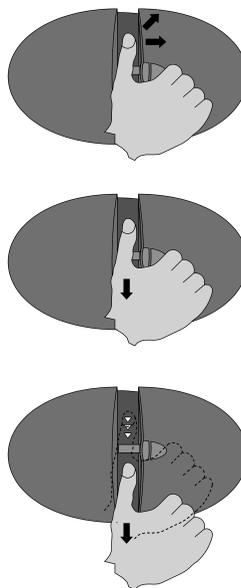


Figura 4: lettura dell'impronta

Il sistema **IDENTI-TOUCH**[®] dispone di un **comando di accensione** che si attiva toccando con un dito l'area dei LED al di sopra del lettore (zona tratteggiata in Figura 3). Al termine di ogni operazione, il sistema si spegnerà automaticamente per il massimo risparmio energetico.

Dopo l'accensione, i LED inizieranno a lampeggiare in sequenza dall'alto verso il basso, indicando che è possibile leggere una impronta strisciando il polpastrello sul lettore.

Il lettore di **IDENTI-TOUCH**[®] legge l'impronta digitale quando il polpastrello viene strisciato nel canale di guida dall'alto verso il basso.

Per evitare errori di lettura è consigliabile attenersi ai seguenti **suggerimenti**:

- utilizzare preferibilmente il polpastrello del dito pollice
- appoggiare il polpastrello nel canale guida in un punto al di sopra dei LED
- spingere con una certa pressione il polpastrello sulla superficie
- mantenendo pressione costante, strisciare il polpastrello lungo tutto il canale di guida, dall'alto verso il basso
- per una migliore lettura, è consigliabile che la velocità di strisciamento rimanga costante
- normalmente, almeno per un utente inesperto, si tende a sottostimare la velocità di strisciamento ottimale, eseguendo quindi movimenti troppo lenti. Lo scorrimento dei lampeggi dei LED fornisce una indicazione intuitiva della velocità ottimale di movimento.

Il secondo scatto dello sportellino di protezione libera il vano dei comandi di programmazione, che comprende, dall'alto:

- un **pulsante per la selezione della posizione di memoria** su cui operare
- un **pulsante per memorizzare una nuova impronta** nella posizione di memoria selezionata
- un **pulsante per cancellare la posizione di memoria** selezionata
- un **connettore per l'alimentazione di emergenza**.

IDENTI-TOUCH[®] dispone infatti di 3 posizioni di memoria: ad ogni pressione del primo pulsante (SELEZIONE POSIZIONE MEMORIA, vedi Figura 5) si illuminerà il LED relativo alla posizione selezionata (dopo l'accensione del 3° LED, un'ulteriore pressione del pulsante riaccenderà il LED corrispondente alla prima posizione). Se il LED si illumina di colore verde la posizione selezionata è libera; se si illumina di colore rosso, la posizione selezionata è occupata.

E' possibile memorizzare una nuova impronta solamente nelle posizioni di memoria libere. Se si desidera memorizzare una nuova impronta in una posizione di memoria occupata, è prima necessario cancellarla (vedi relativo paragrafo di questo manuale).

La terza posizione di memoria è detta "impronta Master" ed ha un ruolo speciale:

- se viene memorizzata, l'impronta Master, oltre ad aprire l'armadio/cassaforte, verrà sempre richiesta per confermare qualsiasi operazione di cancellazione o memorizzazione delle impronte;
- se invece non viene memorizzata l'impronta Master, chiunque, a sportello aperto, potrà memorizzare o cancellare impronte; altrimenti avrà tali facoltà solo il possessore dell'impronta Master.

3.2 Memorizzare una impronta (non Master)

Se si desidera memorizzare una nuova impronta nella 1^a o nella 2^a posizione di memoria (corrispondenti rispettivamente al primo e al secondo LED dall'alto), dopo aver selezionato la posizione di memoria prescelta, occorre premere il secondo pulsante dall'alto (MEMORIZZA, vedi Figura 6), aiutandosi se necessario con la punta di una matita.

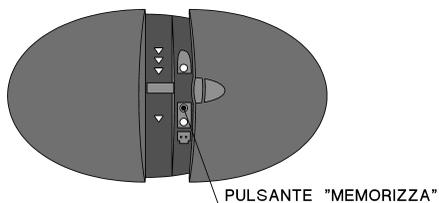


Figura 6: memorizza una impronta.

A questo punto:

- se si visualizza lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED verdi significa che non c'è alcuna impronta Master memorizzata. Pertanto occorrerà strisciare 2 volte la nuova impronta che si vuole memorizzare nella posizione di memoria selezionata: la prima volta per la lettura dell'immagine e la seconda per la conferma della corretta lettura;
- se invece si visualizza lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED rossi, significa che è stata precedentemente memorizzata un'impronta Master. Pertanto, per prima cosa, occorrerà strisciare 1 volta l'impronta Master come

autorizzazione a procedere. Dopo aver strisciato l'impronta Master, si visualizzerà lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED verdi e si dovrà strisciare 2 volte la nuova impronta che si vuole memorizzare nella posizione di memoria selezionata: la prima volta per la lettura dell'immagine e la seconda per la conferma della corretta lettura.

Naturalmente tutta l'operazione deve essere completata prima che il dispositivo si spenga automaticamente per una attesa troppo lunga.

3.3 Memorizzare una impronta Master

Se si desidera memorizzare una impronta Master nella 3ª posizione di memoria (corrispondente al terzo LED dall'alto), dopo aver selezionato la 3ª posizione di memoria, occorre mantenere premuto il secondo pulsante dall'alto (MEMORIZZA, vedi Figura 6), aiutandosi se necessario con la punta di una matita e, mentre tale pulsante è premuto, premere anche il primo pulsante (SELEZIONE POSIZIONE MEMORIA, vedi Figura 5).

A questo punto si visualizzerà lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED verdi e occorrerà strisciare 2 volte l'impronta da memorizzare come Master, una prima volta per la lettura dell'immagine ed una seconda per la conferma.

Naturalmente tutta l'operazione deve essere completata prima che il dispositivo si spenga automaticamente per una attesa troppo lunga.

3.4 Alcuni suggerimenti

Naturalmente è possibile memorizzare la stessa impronta in più posizioni di memoria diverse (ad esempio, sia come impronta Master che come prima impronta), così come è possibile memorizzare le impronte di dita diverse della stessa persona.

Nel caso in cui si decida che una sola persona abbia diritto di apertura, è consigliabile memorizzarne l'impronta digitale nella memoria Master: in tal modo si eviterà che, anche nel caso qualcuno apra l'armadio/cassaforte, ad es. utilizzando la chiave meccanica di emergenza, possa variarne la programmazione.

Sempre nello stesso caso, può essere conveniente memorizzare due diverse impronte della stessa persona in posizioni di memoria differenti. In tal modo, qualora una delle dita dovesse essere momentaneamente non disponibile, ad esempio a causa della presenza di un cerotto o di una mano impegnata, sarà facile ed immediato impiegare l'altra.

4. Cancellare una impronta digitale esistente

L'accesso alle opzioni di programmazione richiede tassativamente che lo sportellino del lettore sia aperto fino al secondo scatto (sia cioè accessibile il vano dei comandi per la programmazione) e che anche lo sportello dell'armadio/cassaforte sia aperto (catenacci retratti).

4.1 Selezionare la posizione di memoria

Utilizzare il primo pulsante dall'alto (SELEZIONE POSIZIONE MEMORIA, vedi Figura 5) per scegliere la posizione di memoria su cui operare.

4.2 Cancellare la posizione di memoria

Una volta scelta la posizione di memoria, per cancellarla premere il terzo pulsante dall'alto (CANCELLA, vedi Figura 7), aiutandosi con la punta di una matita.

A questo punto:

- se non è memorizzata alcuna impronta Master, la posizione di memoria scelta verrà immediatamente cancellata;
- se invece è memorizzata una impronta Master, lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED rossi avvertirà che è necessario strisciare prima l'impronta Master; dopo di che il sistema procederà automaticamente alla cancellazione della posizione di memoria scelta.

Questa procedura può essere utilizzata anche per cancellare la memoria della stessa impronta Master.

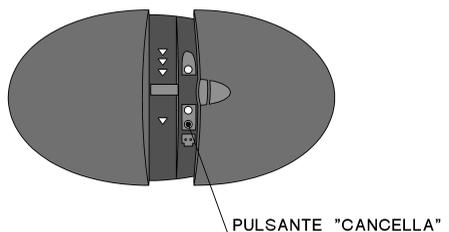


Figura 7: cancella.

5. Riconoscimento delle impronte digitali memorizzate

Tutte le volte che **IDENTI-TOUCH**[®] viene attivato toccando con un dito l'area dei LED al di sopra del lettore di accensione (zona tratteggiata in Figura 3) lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED verdi richiederà di strisciare l'impronta da analizzare.

L'impronta strisciata sarà confrontata con una sola posizione di memoria per volta, quindi l'impronta memorizzata nella prima posizione verrà riconosciuta alla prima strisciata, quella memorizzata nella seconda verrà riconosciuta dopo due strisciate e infine l'impronta Master, che è memorizzata nella terza posizione, verrà riconosciuta solo alla terza strisciata.

Se una o più posizioni di memoria sono vuote, esse verranno ignorate e il confronto passerà direttamente alla prima posizione occupata: ad esempio, se sono memorizzate solo la prima e la terza posizione, la prima impronta strisciata verrà confrontata con la prima memoria, e la seconda impronta strisciata verrà confrontata con la terza memoria.

Se l'impronta viene riconosciuta, il LED della posizione di memoria corrispondente (1°, 2° o 3° LED dall'alto) si illuminerà di colore verde e verrà sbloccato il meccanismo che permette di aprire **IDENTI-TOUCH**[®] ruotando il pomolo.

Se l'impronta non viene riconosciuta, ad esempio a causa di un movimento di strisciamento non corretto, dopo aver eseguito il confronto con l'ultima posizione di memoria occupata, il sistema si spegnerà e sarà necessario ricominciare da capo.

6. Segnalazione di batterie scariche

Ogni volta che viene utilizzato, **IDENTI-TOUCH**[®] effettua una misurazione del livello delle batterie. Quando le batterie si sono scaricate ad un livello che consente di effettuare soltanto ulteriori 30 operazioni circa, viene attivata una segnalazione di batterie scariche con l'accensione di tutti i LED di colore rosso e con uno specifico motivo acustico.

La segnalazione verrà ripetuta ad ogni nuova accensione fino a che non si provvederà alla sostituzione delle pile.

7. Alimentazione di emergenza

Qualora le segnalazioni di batterie prossime alla scarica vengano ignorate fino alla scarica completa, è sempre possibile alimentare **IDENTI-TOUCH**[®] dall'esterno con l'apposito adattatore. L'adattatore richiede 4 pile stilo alcaline formato AA LR6 da 1,5V ciascuna e dispone di uno spinotto che deve essere inserito nella presa di alimentazione di emergenza, cui si accede aprendo il vano comandi di programmazione (2° scatto dello sportellino di protezione del lettore).

Lo spinotto può essere inserito solamente nel corretto verso di innesto, si raccomanda comunque di prestare attenzione al corretto orientamento delle pile nell'adattatore.

8. Chiave meccanica di emergenza

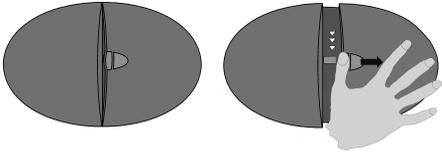
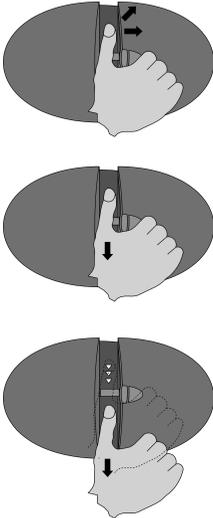
In caso di avaria del sistema elettronico è sempre possibile aprire **IDENTI-TOUCH**[®] mediante la chiave meccanica di emergenza (inserirla fino a battuta nel cilindro posto in alto a destra rispetto al lettore, sotto l'etichetta ovale di colore blu scuro a marchio Viro; tenendo la chiave ruotata, girare il pomolo ed aprire).

Si raccomanda di conservare le chiavi di emergenza con la massima cura e vigilanza, onde evitare ad esempio duplicazioni non autorizzate.

Si raccomanda inoltre di non conservare mai le chiavi di emergenza all'interno dell'armadio/cassaforte.

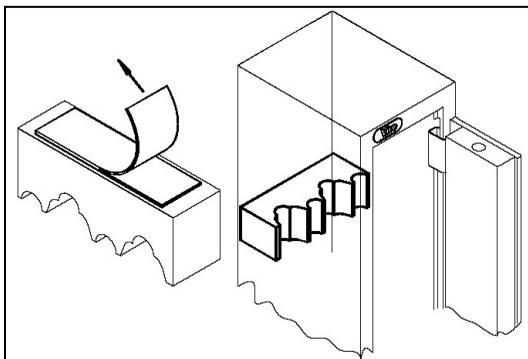
9. Utilizzare il vostro armadio/cassaforte IDENTI-TOUCH®

Una volta programmate le impronte degli utilizzatori abilitati, per aprire l'armadio/cassaforte è sufficiente:

<p>1 LIBERARE IL LETTORE DI IMPRONTE</p>	
<p>2 TOCCARE L'AREA SENSIBILE PER ACCENDERE L'ARMADIO/CASSAFORTE</p>	
<p>3 STRISCIARE IL POLPASTRELLO UN NUMERO DI VOLTE PARI ALLA POSIZIONE DI MEMORIA IN CUI ESSO E' STATO MEMORIZZATO ----- QUANDO L'IMPRONTA VIENE RICONOSCIUTA (LED VERDE) RUOTARE IL POMOLO ED APRIRE LO SPORTELLO</p>	

Appendice

A. Applicazione dell'appoggio canna* (se non applicato)



Prendere l'appoggio canna, togliere la pellicola protettiva dell'adesivo e fissarlo sul fondo dell'armadio ad una altezza di circa 95 cm dalla base.

B. Stazione meteo digitale con barometro e calendario lunare* (cod. 4450.0315) - Accessorio in dotazione

Prelevare dal tesoretto la scatola contenente la stazione meteo digitale.
Per l'installazione e l'utilizzo, seguire le istruzioni contenute nella scatola stessa.

C. Luce interna per tesoretto (cod. 1.4383.0312) - Accessorio opzionale

E' disponibile, come accessorio opzionale, un kit per l'illuminazione interna del vano interno della cassaforte o del tesoretto dell'armadio di sicurezza. Il kit permette di attivare automaticamente, all'apertura dello sportello, una luce per illuminare il vano interno.

La luce si spegnerà automaticamente alla chiusura dello sportello.
Per l'installazione e l'utilizzo, seguire le istruzioni contenute nella scatola stessa.

*** Solo per armadi portafucili**

SUMMARY

1. INTRODUCTION	17
2. TO KNOW YOUR IDENTI-TOUCH [®] SYSTEM.....	17
3. HOW TO PROGRAM A NEW FINGERPRINT	20
3.1 HOW TO SELECT A MEMORY POSITION	20
3.2 HOW TO STORE A FINGERPRINT (NOT THE MASTER)	21
3.3 HOW TO STORE A MASTER FINGERPRINT	22
3.4 SOME SUGGESTIONS	22
4. ERASING OF A STORED FINGERPRINT	23
4.1 HOW TO SELECT THE MEMORY POSITION	23
4.2 ERASING OF THE MEMORY POSITION	23
5. RECOGNITION OF THE STORED FINGERPRINT	24
6. FLAT BATTERY WARNING	24
7. EMERGENCY POWER SUPPLY	25
8. MECHANICAL EMERGENCY KEY	25
9. TO USE YOUR CABINET/SAFE IDENTI-TOUCH [®]	26
APPENDIX	27
A. APPLICATION OF THE RACK* (IF NOT ALREADY INSTALLED)	27
B. DIGITAL WEATHER STATION WITH BAROMETER AND LUNAR CALENDAR*	27
C. INSIDE LIGHTING MODULE	27

Thanks for having chosen a Viro biometric product.

This item combines a sophisticated system of biometric recognition based on the fingerprint.

As everybody knows, fingerprints represent an individual and unique somatic feature that is not possible to reproduce, even in case of close genetic relationship as, for example, that of twins.

Furthermore, the fingerprints remain unchanged throughout the entire life of the individual and therefore they represent the identification method "per-excellence", universally recognized all over the world.

This fingerprint recognition system is based on fingerprint peculiarities (called Minutiae) and not on its image. The system processes the fingerprint image taking out the unique characteristics as, for example, its ridges begin, end and bifurcation and relevant distances between them (Figure 1).

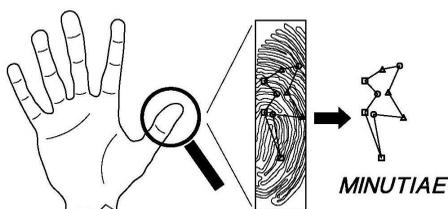


Figure 1:
the fingerprint is identified by means of peculiar points (minutiae) reciprocal positions. This technique allows to tolerate alterations such as little wounds on the tip and to keep the privacy of the fingerprint image.

Besides reducing the computing time for the recognition to a minimum, the use of the minutiae instead of the images allows to obtain following essential advantages:

- The system is able to **tolerate fingerprints physiological alterations** such as, for example, little wounds or abrasions. It is actually difficult that these alterations overlay a sufficient number of minutiae to make the fingerprint unrecognizable. We remind that once the wound have healed, the fingerprint becomes same as before.
- The system is able to **recognize the fingerprint even in case of displacement of the tip from its first position** on the reader as minutiae reciprocal positions do not change.
- By means of a number of minutiae, it is not possible to go back to the complete fingerprint image generating them. This is to grant somatic characteristic secrecy **in compliance with the current privacy law.**

Thanks to this technology, you have chosen the top of the safety and comfort, because no one but you and authorized people could be recognized, no more codes should be remembered (especially if the cabinet/safe needs to be opened urgently) and no more keys should be carried or protected from unauthorized copies...nobody could copy your hand!

1. Introduction

The electronic system **IDENTI-TOUCH**[®] is powered by 4 AA LR6 type 1.5V alkaline batteries. For the system long-lasting working, alkaline batteries are recommended as, for example, ViroTronic batteries.

The batteries are housed on their holder placed on the door back cover. First of all, insert the 4 batteries paying attention to the polarities printed on the battery holder. Once the 4 batteries are inserted, the electronic system will perform an auto diagnosis and three acoustic tones will be heard.

WARNING: If a safety cabinet has been purchased, it must be properly anchored to the wall by means of fixing screws of appropriate dimension and resistance to be run through apposite holes on the cabinet.

2. To know your **IDENTI-TOUCH**[®] system

The fingerprint reader is a delicate part of the cabinet/safe and could be damaged by violent hurts, scratches from sharp objects and high electric shocks.

The exclusive design of the **IDENTI-TOUCH**[®] provides an exceptional protection of the reader thanks to its sliding door that could be kept closed when the system is not used. Even if the sliding door is left open, due to omission or esthetical reasons, you do not need to be worried because the device's design gives an effective protection against hurts and scratches.

In order to access the fingerprint reader it is necessary to slide the reader cover to the right until the first click. It is possible to be helped by the apposite grip on the cover (Figure 2).

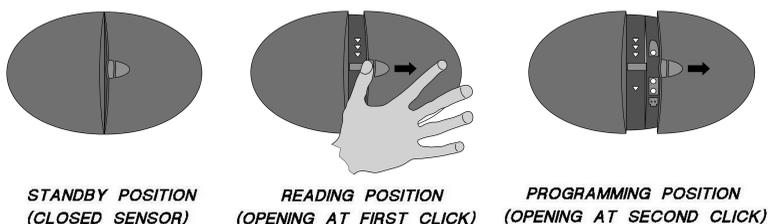


Figure 2: opening of the protection cover for the access to the reader (first click) and to the programming commands (second click).

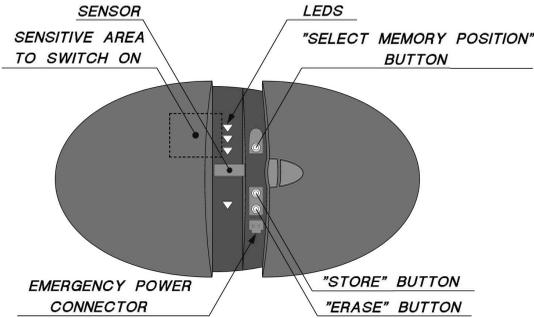


Figure 3: description of the commands.

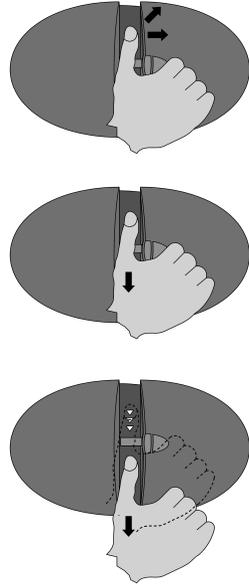


Figure 4: reading of the fingerprint.

The **IDENTI-TOUCH**[®] system has a **turn-on command** which is activated when touching the LED area above the reader by means of a finger (dashed zone on Figure 3). At the end of each operation, the system will automatically shut down in order to maximize the energy saving.

After the turn on, the LEDs will start blinking in sequence from top to bottom, showing that a fingerprint reading is possible by sweeping a tip on the reader.

The reader of the **IDENTI-TOUCH**[®] reads the fingerprint when the tip is swept along the guide canal from top to bottom.

To avoid errors on reading, it is recommended to follow this **suggestions**:

- preferably use the tip of the thumb
- place the tip on the guide canal on any point above the LEDs
- push the tip on the reader surface with an appropriate pressure
- while keeping the pressure constant, sweep the tip along the entire guide canal from top to bottom
- for a better reading, it is advisable to keep the sweeping speed constant
- usually, an unskilled user tends to underestimate the sweeping optimal speed, therefore making too low movements. The sweep of the LED blinking provides an intuitive indication of the optimal sweeping speed.

The second click of the reader protection cover uncovers the programming command room which contains, from top to bottom:

- one **button for the selection of the memory position** where to work
- one **button for the storing of a new fingerprint** on the selected memory position
- one **button for the erasing of the selected memory position**
- one **connector for the emergency power supply.**

3. How to program a new fingerprint

The access to the programming options is possible when the reader door is open until the second click only (that is the programming command room is accessible) and also when the cabinet/safe door is open (deadbolts withdrawn).

Note. If the LEDs start blinking in sequence from top to bottom during the opening of the reader cover, it would mean the reader is on and ready to read a fingerprint. **NO OPERATION OF SELECTION of the memory position, STORE of a fingerprint or ERASE of a fingerprint COULD BE PERFORMED WHEN THE LEDS BLINK.** It is necessary to wait some seconds for the LEDs to light off before proceeding with the steps described below.

If a cabinet has been purchased from a show room, be sure that no fingerprints are stored on the 3 available memory positions.

Check out if a Master fingerprint has been stored (see section 'Erasing a stored fingerprint'). If that fingerprint has not been stored, erase the other fingerprints following instructions described in this manual. In case a Master fingerprint was stored, it will be necessary to contact the point of sale where the item has been purchased.

3.1 How to select a memory position

Keep pressing the first button from top (SELECT MEMORY POSITION, see Figure 5) for a while until a 'beep' is heard, then release it: the 1st LED from top, corresponding to the first memory position, will light on.

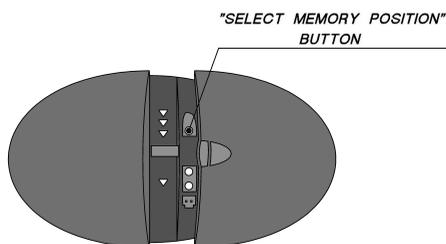


Figure 5: how to select a memory position.

IDENTI-TOUCH[®] has 3 memory positions: each time the first button is pressed (SELECT MEMORY POSITION, see Figure 5) the LED corresponding to the selected position will light on (after the 3rd LED is lit on, a further press of the button will light the LED corresponding to the first position on). If the LED lights on green, it means the selected position is free; if the LED lights on red it means the selected position is filled.

A new fingerprint can be stored only if a memory position is free. In case it is desired to store a new fingerprint in one filled memory position, it would be necessary to erase the previous one (see related paragraph on this manual).

The third position is called "Master fingerprint" and plays a special role:

- if stored, the Master fingerprint will open the cabinet/safe and will always be required to confirm each erasing or storing operation of the fingerprints.
- if the Master fingerprint is not stored, when door is open everyone could store or erase fingerprints; otherwise the Master fingerprint owner only will be able to perform such operations.

3.2 How to store a fingerprint (not the Master)

If it is desired to store a new fingerprint in the 1st or 2nd memory position (corresponding to the first and second LED from top), select desired memory position and press the second button from top (STORE, see Figure 6), if necessary helping yourself with a pencil tip.

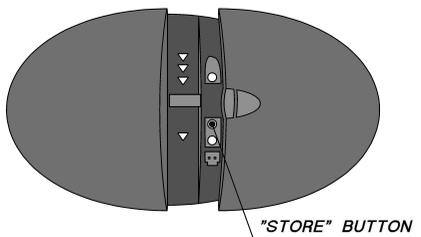


Figure 6: store a fingerprint.

Now:

- if it is shown the green LED sliding from top to bottom, then the Master fingerprint has not been stored. So, sweep twice the new fingerprint to be stored in the selected memory position: the first sweep is for reading the fingerprint image, the second one is for confirmation of the previous reading.
- if it is shown the red LED sliding from top to bottom, then the Master fingerprint has been previously stored. So, first sweep once the Master fingerprint in order to authorize to continue. After having swept the Master fingerprint, it will be shown the sliding from top to bottom of the green LEDs and it will be necessary to sweep twice the new fingerprint to be stored in the selected memory position: the first sweep is for the fingerprint image reading

and the second one is for confirmation of the previous reading. Of course, the operations should be completed before the device automatically shuts down due to a timeout.

3.3 How to store a Master fingerprint

If it is desired to store a Master fingerprint in the 3rd memory position (corresponding to the third LED from top) select the 3rd memory position, press the second button from top (STORE, see Figure 6), if necessary helping yourself with a pencil tip and, while keeping the button pressed, press also the first button (SELECT MEMORY POSITION, see Figure 5).

Now it will be shown the green LED sliding from top to bottom and it will be necessary to sweep twice the fingerprint to be stored as Master, the first time for the image reading and the second time for confirmation.

Of course, the operations should be done before the device automatically shuts down due to a timeout.

3.4 Some suggestions

Of course, it is possible to store the same fingerprint in different memory positions (for example, as Master fingerprint as well as standard fingerprint in the first position) or to store different finger fingerprints of the same person.

In case it is decided only one person has the right to open the safe/cabinet, it is suggested to store his/her fingerprint in the Master memory position: this way it would be possible to avoid any change in the stored code even if someone opens the cabinet/safe by means of the mechanical emergency key.

Moreover, it could be opportune to store two different fingerprints of the same person in two different memory positions. This way, if one of the two tips are temporarily unavailable, because of a band-aid or of a busy hand, it will be easy and immediate to use the second fingerprint.

4. Erasing of a stored fingerprint

The access to the programming options is possible when the reader door is open until the second click only (that is the programming command room is accessible) and also when the cabinet/safe door is open (deadbolts withdrawn).

4.1 How to select the memory position

Use the first button from top (SELECT MEMORY POSITION, see Figure 5) to select the memory position.

4.2 Erasing of the memory position

Once selected memory position, press the third button from top (ERASE, see Figure 7) to erase it, if necessary helping yourself with a pencil tip.

Now:

- if a Master fingerprint has not been stored, the memory position will be erased immediately;
- if a Master fingerprint has been stored, the red LED sliding from top to bottom will warn that the sweep of the Master fingerprint is required, sweep then Master fingerprint. After that the system will erase automatically the selected memory position.

This procedure could also be used to erase the Master fingerprint memory itself.

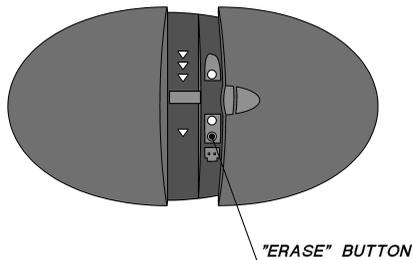


Figure 7: erase.

5. Recognition of the stored fingerprint

Every time the **IDENTI-TOUCH**[®] is activated by a finger touch of the LED area situated above the reader (dashed area in Figure 3), the green LED sliding from top to bottom will require the sweeping of the fingerprint for its analysis.

The swept fingerprint will be matched with each single memory position at a time. Therefore, the fingerprint stored in the first position will be recognized with the first sweep, the fingerprint stored in the second position will be recognized after the second sweep and, in conclusion, the Master fingerprint, stored in the third position, will be recognized only after the third sweep.

If one or more memory positions are free, they will be ignored and the match will pass directly to the first filled position: for example, if only the first and the third position are filled, the first fingerprint swept will be matched with the first memory and the second fingerprint swept will be matched with the third memory.

If the fingerprint will be recognized, the LED corresponding to the memory position (1st, 2nd or 3rd LED from top) will light on green and it will be unblocked the mechanism which allows the **IDENTI-TOUCH**[®] to be opened by rotating the knob.

If the fingerprint is not recognized, for example because of an incorrect sweeping movement, the system shuts down after the match with the last filled memory position and it is necessary to restart recognition procedure from the beginning.

6. Flat battery warning

Each time it is used, **IDENTI-TOUCH**[®] check the battery charge level. When the batteries are almost flat and only 30 more operations approximately are possible, a flat battery warning is activated: all the red LEDs will light on and a particular acoustic signal will be heard.

This signal will recur each time the system is activated and until battery replacement.

7. Emergency power supply

In case the flat battery signal is ignored till the complete battery discharge, it is always possible to power the **IDENTI-TOUCH**[®] from outside by means of the apposite adaptor. The adaptor requires 4 AA LR6 1.5V type alkaline batteries and is supplied with a male plug which has to be inserted on the emergency power plug, accessible by opening the programming command room (2nd click of the reader cover door).

Pay attention to the correct male plug insertion. It is also recommended to respect battery polarities in the adaptor.

8. Mechanical emergency key

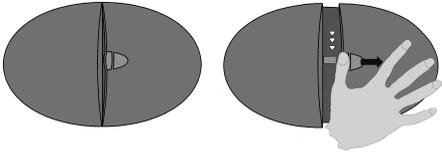
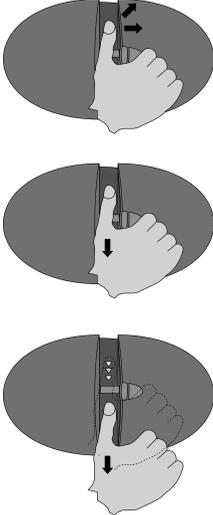
In case the electronic system is damaged, it is always possible to open the **IDENTI-TOUCH**[®] with the mechanical emergency key (insert the key until it stops, that is until it touches the cylinder placed on the reader top right corner under the Viro branded dark blue oval label and turn the knob while keeping the key turned. Now you can open).

We recommend to keep the emergency keys in a secure place, in order to avoid, for example, unauthorized duplication.

We also recommend not to keep the emergency keys inside the cabinet/safe itself.

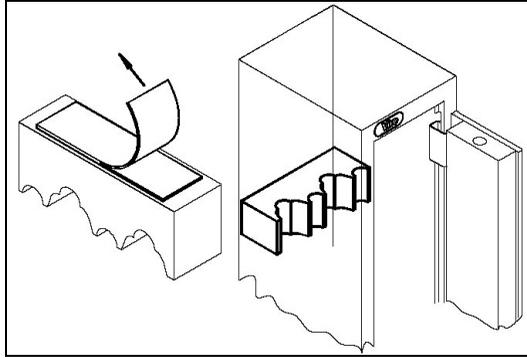
9. To use your cabinet/safe IDENTI-TOUCH®

Once fingerprints of the enabled users have been programmed, to open the cabinet/safe it would be sufficient to follow these steps:

<p>1 OPEN THE FINGERPRINT READER</p>	
<p>2 TOUCH THE SENSITIVE AREA IN ORDER TO SWITCH ON THE CABINET/SAFE</p>	
<p>3 SWEEP THE TIP AS MANY TIMES AS THE NUMBER OF THE POSITION IN WHICH IT HAS BEEN STORED ----- WHEN THE FINGERPRINT HAS BEEN RECOGNIZED (GREEN LED) ROTATE THE KNOB AND OPEN THE DOOR</p>	

Appendix

A. Application of the rack* (if not already installed)



Remove adhesive protective film from the rack. Then fix it on the cabinet rear wall at a height of about 3' 1.4" (95 cm) from the base.

B. Digital weather station with barometer and lunar calendar* (cod. 4450.0315) - Already supplied with the cabinet

Take the digital weather station case off from the safety box.
For its installation and use, follow instructions inside the case itself.

C. Inside lighting module (cod. 1.4383.0312) - Optional

It is available, on request, an inside lighting module for the safe or gun cabinet safety box. This kit allows to automatically activate a light to illuminate the internal room when the door is opened.

The light automatically switches off when closing the door.

For its installation and use, follow instructions inside the case itself.

*** Only for gun safety cabinets**

PRODOTTO BIOMETRICO
con lettore di impronta digitale
BIOMETRIC PRODUCT
with fingerprint reader

IDENTI-TOUCH®

Manuale d'uso
User Manual

cod. **2.0.4460.493.00.000**
rev. A - 27/07/2006

Viro S.p.A.

via Garibaldi n.4 - 40069 Zola Predosa (Bologna) - ITALY

Tel. +39 051 6176511 (chiedere del servizio assistenza / ask for after-sale support)

Fax +39 051 755079 - Fax servizio assistenza / after-sale support +39 051 6176627

www.viro.it - e-mail: viro@viro.it